



## Les Mystères du Val-Gris : La Haine et le pouvoir Fiche d'inscription



"Les Mystères du Val-Gris : La Haine et le pouvoir" est un jeu de rôle Grandeur Nature qui se tiendra du **vendredi 13 août 2021, 20h00, au dimanche 15 août 2021, 14h00.**

Le Fort de Laniscourt (Chemin militaire, 02000 Mons-en-Laonnois ; coordonnées GPS : 49°32'32.7"N 3°32'18.2"E) sera le théâtre de la deuxième édition de cette aventure proposée par l'association "Du Dé à l'Épée".

**Les portes du fort s'ouvriront à partir de 10h le vendredi 13 août** pour l'installation des participants et participantes. **Le check-in (vérification des armes notamment) débutera à 18h.** En cas de problème, nous vous prions de joindre dans les plus brefs délais l'équipe Orga de l'événement.

Les personnes mineures âgées de plus de 16 ans doivent fournir obligatoirement, en plus de la présente fiche d'inscription, une autorisation parentale.

Nom :

Prénom :

Âge :

Adresse mail :

Téléphone :

Adresse :

Ville et code postal :

**Je souhaite participer à ce GN en tant que :**

- Organisateur/Organisatrice (Tarif de l'inscription : 0€)
- PNJ (Tarif de l'inscription : 20€)
- PJ (Tarif de l'inscription : 40€)

**Ce document est à renvoyer dûment complété par courriel à [ddae.asso@gmail.com](mailto:ddae.asso@gmail.com)  
avec un règlement par virement bancaire**

**IBAN : FR76 1562 9026 5400 0208 1440 121 BIC : CMCIFR2A**

ou par voie postale, accompagné du règlement par chèque (à l'ordre de l'association Du Dé à l'Épée) à l'adresse suivante :

Fremy Vincent, 79b rue Jules Ferry 62800 Liévin

**Facebook :** <https://www.facebook.com/dudealepee/> **Tél :** 06/66/38/71/03 ou au 06/70/13/38/62



## Votre personnage



Si vous souhaitez rejoindre le Val-Gris en tant que personnage (PJ ou PNJ), nous vous conseillons de consulter notre site internet pour prendre connaissance des informations et de **nous contacter par mail à [ddae.asso@gmail.com](mailto:ddae.asso@gmail.com)**.

### **Une fois l'inscription validée, vous pourrez remplir la fiche suivante**

#### **PJ**

Si vous avez déjà participé à notre GN (et surtout survécu), quel est le nom de votre personnage et sa faction :

- Nom :
- Faction :

Si vous faites un nouveau personnage, merci de renseigner son nom, sa faction et sa compétence initiale :

- Nom :
- Faction :
- Compétence initiale :

#### **PNJ**

Si vous désirez devenir PNJ mobile, vous n'avez qu'à cocher cette case :

Si vous désirez devenir PNJ fixe, merci de renseigner votre nom et rôle :

- Nom :
- Rôle :

**L'association Du Dé à l'Épée est toujours ouverte à l'accueil de nouveaux adhérents. Si vous souhaitez faire partie de notre association, contactez-nous via notre page facebook ou directement par mail : [ddae.asso@gmail.com](mailto:ddae.asso@gmail.com)**

## Règles de vie commune

Des WC seront mis à la disposition de l'ensemble des participants et participantes.

**Couchage PJ** : Les couchages des PJ peuvent être hors jeu mais chaque faction devra avoir, à côté de sa zone de couchage, une zone en jeu (qui représentera le camp) pour y stocker tout ce qui concerne le jeu (les ressources notamment). Les PJ peuvent aussi dormir dans leur zone en jeu (à leurs risques et périls...).

**Couchage PNJ** : Les PNJ mobiles seront logés dans l'espace PNJ, une grande salle couverte qui ne nécessitera qu'un matelas ou un lit de camp (attention : le sol est de pierre). Les PNJ fixes pourront dormir avec les PNJ mobiles ou intégrer leur couchage dans la zone qui leur sera dédiée.

**L'eau est gratuite** mais munissez-vous de vos propres gobelets. **Tous les repas sont à la charge des participants, qu'ils soient PJ ou PNJ.** Une taverne sera ouverte où boissons et mets seront en vente contre des jetons. Ces jetons, en vente à la taverne, ne sont pas à confondre avec la monnaie du jeu (pièces d'or et d'argent). En cas de perte ou de vol, les jetons seront considérés comme perdus et ne pourront pas faire l'objet d'un remboursement. Nous rappelons également que l'abus d'alcool est dangereux pour la santé. **Toute personne en état d'ébriété durant le jeu pourra se voir exclue de l'événement.**

**En m'engageant dans l'aventure "Les Mystères du Val-Gris", je m'engage à adopter une attitude correcte dans le cadre de cet événement, ce qui signifie :**

- Veiller à la propreté des lieux et à leur bon traitement
- Agir avec fairplay tout au long de l'aventure avec toutes les personnes que je rencontrerai sans briser l'immersion de l'univers et en étant role-play
- Respecter toutes les consignes de sécurité signalées par les Organisateur
- Ne pas contraindre des joueurs ou joueuses à interpréter une situation non consentie
- En cas de problème, prévenir un Organisateur ou un autre membre de l'équipe
- Accepter les arbitrages des Organisateur qui auront toujours comme objectif la bonne ambiance générale, le respect mutuel et la sécurité, physique et émotionnelle

Nous encourageons l'ensemble des participants à adopter un comportement éco-responsable avant, pendant et après le GN (covoiturage, gestion des déchets...).

Avez-vous des problèmes de santé et/ou une situation particulière à nous signaler ? Nous nous engageons à garder autant que possible ces informations confidentielles.

**Droit à l'image** : lors de l'événement, des photos et vidéos pourront être prises et partagées sur la page facebook, le site internet ou tout autre support de communication de l'association.

J'accepte que mon image soit utilisée par l'association Du Dé à l'Épée dans le cadre pré-cité.

**L'association Du Dé à l'Épée ne saurait être tenue responsable en cas de perte, de vol ou de dégradation des biens propres à chaque personne participant à cet événement.** Il est donc demandé à chacun et chacune de prendre les dispositions nécessaires à la sécurité de ses biens.

**Je reconnais avoir lu le règlement et m'engage à le respecter pleinement.**

Le  à

(Pour une signature numérique : « nom et prénom », précédés de la mention « lu et approuvé »)